

$$\vec{AP} = \alpha \vec{AB} + \beta \vec{AC}$$

$\vec{OP} = \alpha \vec{OA} + \beta \vec{OB}$ において、 α, β が、

$$2\alpha + \beta \leq 1, \alpha \geq \beta \geq 0$$

をみたしながら動くとき、点 P の動く範囲を図示せよ。

まず、基本事項の確認をしておきましょう。

重要 $\alpha + \beta = 1 \implies$ 点 P は直線 AB 上を動く

“係数和が 1 のとき、各項の位置ベクトルが表す 2 点を結ぶ直線上を動く”

この証明を簡単にしておくと、 $\beta = 1 - \alpha$ を代入して、

$$\vec{OP} = \alpha \vec{OA} + \beta \vec{OB} = \alpha \vec{OA} + (1 - \alpha) \vec{OB} = \frac{\alpha \vec{OA} + (1 - \alpha) \vec{OB}}{(1 - \alpha) + \alpha}$$

この意味は、点 P は A, B を $AP : PB = 1 - \alpha : \alpha$ の比に分けている、つまりは、点 P が直線 AB 上にあることを表します。

$\alpha \geq 0, \beta \geq 0$ も同時にみたすなら、内分ということになりますから、点 P は線分 AB 上ということになります。

$2\alpha + \beta = 1$ の場合は、次のように変形します。

$$\vec{OP} = \alpha \vec{OA} + \beta \vec{OB} = 2\alpha \left(\frac{1}{2} \vec{OA} \right) + \beta \vec{OB}$$

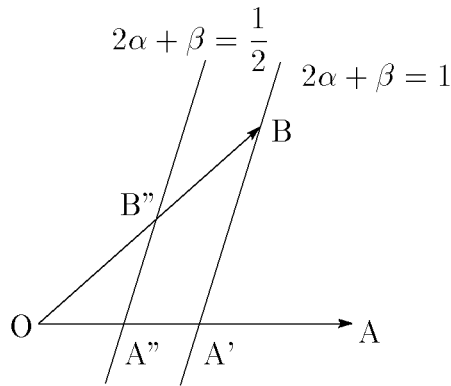
ゆえに、点 P は、 $\frac{1}{2} \vec{OA}$ の終点 A' と B を結ぶ直線上を動きます。

同様に、 $2\alpha + \beta = \frac{1}{2}$ のときを考えてみましょう。

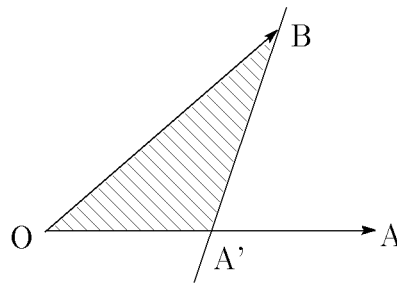
係数和を 1 にするために、両辺を 2 倍して、 $4\alpha + 2\beta = 1$ と変形します。

$$\vec{OP} = \alpha \vec{OA} + \beta \vec{OB} = 4\alpha \left(\frac{1}{4} \vec{OA} \right) + 2\beta \left(\frac{1}{2} \vec{OB} \right)$$

ゆえに、点 P は、 $\frac{1}{4} \vec{OA}$ の終点 A'' と $\frac{1}{2} \vec{OB}$ の終点 B'' を結ぶ直線上を動きます。



以上のことから、 $2\alpha + \beta \leq 1$ 、 $\alpha \geq 0$ 、 $\beta \geq 0$ のとき、点 P が動く範囲は下のようになることが解かると思います。



今の問題はさらに条件 $\alpha \geq \beta$ がついています。

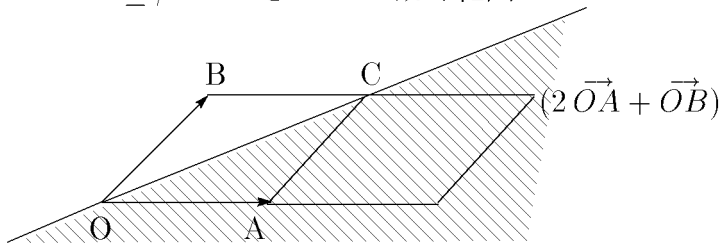
$\alpha = \beta$ の場合を考えてみましょう。例えば、 $\alpha = \beta = 1$ であれば、 $\vec{OP} = \vec{OA} + \vec{OB}$ となり、点 P は \vec{OA} と \vec{OB} の作る平行四辺形のもう一つの頂点 C になります。

$\alpha = \beta = 2$ であれば、 $\vec{OP} = 2(\vec{OA} + \vec{OB})$ ですから、 $2\vec{OC}$ のところになりますね。

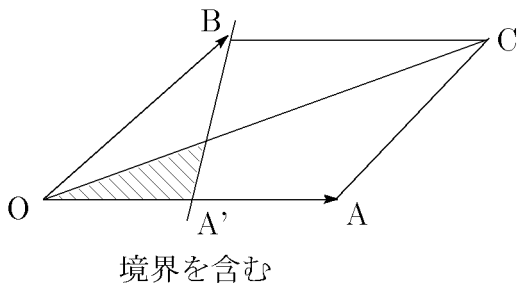
つまり、 $\alpha = \beta$ のとき、点 P は \vec{OA} と \vec{OB} の作る平行四辺形の対角線（および延長）を動きます。

$\alpha \geq \beta$ も具体的に考えてみましょう。例えば、 $\alpha = 2, \beta = 1$ のとき、 $\vec{OP} = 2\vec{OA} + \vec{OB}$ を図示することによって、 $\alpha \geq \beta$ のとき、 P の動く範囲は、下の領域になることがわかります。

$\alpha \geq \beta$ のときの P の動く範囲



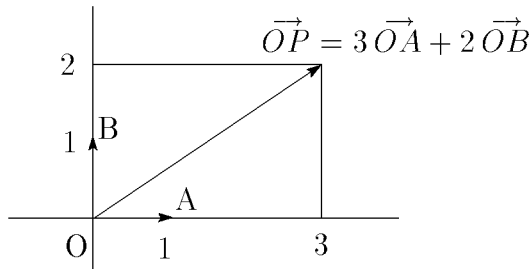
まとめると、 $2\alpha + \beta \leq 1, \alpha \geq \beta \geq 0$ のとき、点 P の動く範囲は次の斜線部になります。



$\vec{OP} = \alpha \vec{OA} + \beta \vec{OB}$ に関する今のような問題は、もっと簡単な解き方があります。

理解しやすくするために、 $\vec{OP} = x \vec{OA} + y \vec{OB}$ とします。

例えば、 $x = 3$, $y = 2$ のとき、つまり $\vec{OP} = 3 \vec{OA} + 2 \vec{OB}$ を、 $\vec{OA} = (1, 0)$, $\vec{OB} = (0, 1)$ として、作図すると、次のようになりますね。

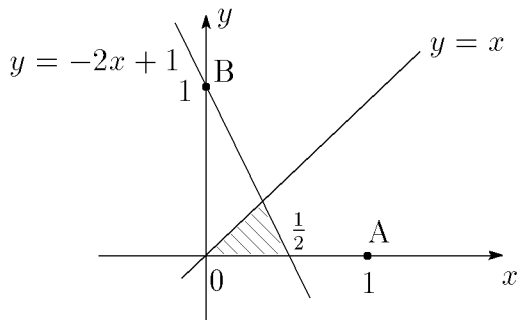


すなわち、 $\vec{OP} = x \vec{OA} + y \vec{OB}$ において、 $x = 3$, $y = 2$ は、 xy 直交座標における点 $(3, 2)$ に対応します。

ということは、条件 $2x + y = 1$ をみたすときの点 P の軌跡は、

$\vec{OA} = (1, 0)$, $\vec{OB} = (0, 1)$ とした xy 直交座標においては、直線 $2x + y = 1$ になるということです。

今の問題の簡単な解き方は、まず、条件 $2\alpha + \beta \leq 1$, $\alpha \geq \beta \geq 0$ を、 $2x + y \leq 1$, $x \geq y \geq 0$ と書き換え、 xy 座標平面に領域を図示します。



しかる後、前ページの答のような図（斜交座標という）に描きかえるのです。